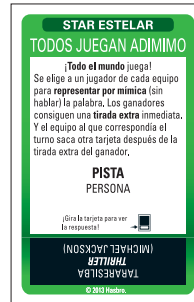




4. ¡TODOS JUEGAN!

¡TODOS JUEGAN significa que ambos equipos compiten uno contra el otro al mismo tiempo!

- 1 El primer equipo en gritar la respuesta correcta antes de que se acabe el tiempo gana una **tirada extra inmediata**.
- 2 Cuando ese equipo ha hecho su tirada extra y ha movido, su turno finaliza. Y el TODOS JUEGAN también finaliza.
- 3 El equipo al que correspondía el turno cuando salió la tarjeta de TODOS JUEGAN, saca otra tarjeta y juega su turno normalmente.
- 4 Si nadie gana, el equipo al que correspondía el turno cuando salió la tarjeta de TODOS JUEGAN, saca otra tarjeta y juega su turno normalmente.



Nota: Si cogéis otra tarjeta de **TODOS JUEGAN**, ¡seguid los pasos 1 a 4 otra vez!

Recordad: En CRANIUM se tira el dado al final del turno, y solo si se ha superado la prueba.

5. ¡EL GANADOR!

- 1 Entrad en CRANIUM Central.
- 2 En vuestro siguiente turno, el otro equipo elige el color de la tarjeta que jugaréis.
- 3 **¿Habéis acertado la respuesta?**



¡Sí! ¡Enhorabuena, sois los ganadores!
(Las cartas de TODOS JUEGAN también cuentan en CRANIUM Central.)

¡No! Intentadlo de nuevo en vuestro siguiente turno; otra tarjeta, cualquier color.

HASBRO GAMING y su logotipo son marcas registradas de Hasbro.

El nombre y el logotipo de CRANIUM, así como los otros nombres distintivos y componentes del juego, son marcas registradas de Cranium Inc. © 1998, 2013 Cranium Inc. Todos los derechos reservados. Cranium es tan escandalosamente divertido, que está patentado. (Patente de Estados Unidos, Nº 6279909 y AU 747332.)

© 2013 Hasbro. Todos los derechos reservados.

Fabricado por: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Representado por: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante. Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

Todas las marcas registradas y nombres propios de terceras partes mencionados en este juego están usados sin permiso, y ni los dueños de la marca registrada ni las partes mencionadas han apoyado, patrocinado o licenciado dicho uso en este juego.

Atención al Cliente: Hasbro Iberia, S.L., Avda. dels Gremis, Parcela 28, Sector 13, 46394 Ribarroja del Turia, Valencia. NIF B-96897251.

Tel: (900) 180377. E-mail: consumidor@hasbro.es

Nota: La plastilina CRANIUM contiene trigo. Conforme a la norma ASTM D4236. Plastilina para modelar. No ingerir. Si se derrama, eliminar el exceso de plastilina CRANIUM y dejar secar lo demás. Una vez seco, raspar o aspirar para eliminar restos. Guardar siempre la plastilina dentro del bote después de jugar.

www.hasbro.es



0913 A5225 105 00

EDAD
16+ | 4+
JUGADORES



GUÍA DEL JUEGO

¡Gana moldeando, actuando, resolviendo, tarareando e incluso deletreando palabras al revés!

Contenido: 1 tablero de juego, 200 tarjetas CRANIUM, un dado de 10 caras, 1 bote de plastilina CRANIUM, 1 reloj de arena, 2 fichas y 1 bloc de hojas.

1. ¡PREPARACIÓN!

- 1 Formad 2 equipos.
- 2 Cada equipo elige una ficha y la coloca en la casilla de salida.



- 3 Comprobad que todas las tarjetas están separadas por grupos de color y mirando en la misma dirección. Colocad los 4 grupos de tarjetas en la bandeja (con las respuestas escondidas).

- 4 Hay 2 preguntas en cada tarjeta; una negra y una blanca. Dadle la vuelta a la tarjeta para ver la respuesta que está (boca abajo) en el reverso. Jugad todas las preguntas en negro antes de darles la vuelta y jugar las blancas.



- 5 Preparad el tablero, el dado, el reloj de 1 minuto, el bloc de hojas y el bote de plastilina CRANIUM. ¡Y también os harán falta un par de bolígrafos!



2. OBJETIVO DEL JUEGO

Avanzar por el tablero completando las actividades de las 4 categorías de color.



GUSI LETRAS
¡Resuelve acertijos, define palabras fantásticas e incluso deletrea palabras al revés!

STAR ESTELAR
Actúa, tararea y da rienda suelta al imitador que llevas dentro.



DATO NAUTA
Investiga, resuelve y comprueba exactamente lo que sabes... ¡o puedes adivinar!

GATO CREATIVO
Pinta, moldea y dibuja obras maestras con sencillos dibujos, ¡a veces con los ojos cerrados!



¡El primer equipo que llegue a CRANIUM Central y complete una actividad final es el ganador!

3. ¡A JUGAR!

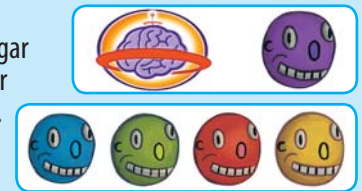
¿De quién es el siguiente cumpleaños? ¡Empieza tu equipo!

En vuestro turno...

- 1 ¿Qué tarjeta? (¡No tiréis todavía!)

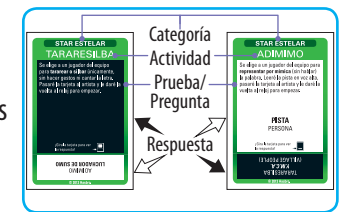
Vuestro equipo elige cualquier color de categoría para jugar en vuestro **primer turno**. Elegid también cualquier color de categoría siempre que caigáis en una **casilla violeta**.

En cualquier otra casilla, elegid la categoría que coincida con ese color.



- 2 El otro equipo extrae la tarjeta del color correspondiente y la lee en voz alta.

Nota: Las respuestas están boca abajo en el reverso de cada tarjeta. Las preguntas negras tienen respuestas negras y las blancas tienen respuestas blancas. Si así se indica, entregad la tarjeta con la pregunta mirando hacia arriba.



- 3 Dadle la vuelta al reloj.
¡Vuestro equipo debe superar la actividad antes de que se acabe el tiempo!



- 4 ¿Habéis acertado la respuesta?

¡Sí!
Tirad el dado y avanzad a la casilla del color que salga. Y eso es todo, **vuestro turno finaliza**.



¡No!
No tiréis el dado ni avancéis. Vuestro turno ha finalizado. Tendréis que esperar hasta vuestro siguiente turno para intentar salir de esa casilla. ¡Le toca al otro equipo!



Después de jugar, colocad la tarjeta al final de su montón en la bandeja (mirando en la dirección correcta).

- Nota:** En CRANIUM se tira el dado y se avanza solo cuando se ha superado una prueba. ¡Ahí finaliza vuestro turno!

- 5 ¿Habéis cogido una tarjeta de **TODOS JUEGAN?**
Entonces pasa la página y sigue leyendo...

