

Bases del primer concurso de prototipos “Prototipia”, desarrollado por Élite Games S.C. en colaboración con el Festival Internacional de juegos de mesa de Córdoba y la Asociación Tierras Lúdicas.

1. El Concurso está abierto a todos los creadores de juegos de mesa, sin límite de edad. Pueden participar juegos INÉDITOS (es decir, que no hayan sido editados anteriormente) de cualquier tipo.

2. Solo se permite el envío de un prototipo por persona.

3. El Concurso consta de cuatro etapas:

- Envío de reglas. (hasta el 15 de Agosto)

- Determinación de los finalistas. (el día 1 de Septiembre)

- Recogida de los prototipos en la dirección que nos faciliten los finalistas (hasta el 9 de Septiembre)

- Proclamación del vencedor en el festival internacional de juegos de mesa de Córdoba y entrega de los premios.

4. Envío de reglas:

-Dirección del correo electrónico para enviar las reglas: elitegamesc@gmail.com

-El asunto del correo debe tener la siguiente forma: “Prototipia: Nombre del prototipo”

-Las reglas deben estar adjuntadas en formato pdf y en español.

-En este mismo correo deben figurar los datos del participante.

-Nombre y apellidos

-Teléfono de contacto

-Dirección de correo electrónico

-Foto

5. La organización del Concurso enviará un acuse de recibo en un plazo de 1 a 2 días tras la recepción del correo a todos los participantes.

6. Los finalistas serán seleccionados por un jurado compuesto por Élite Games y la asociación de juegos de mesa Tierras Lúdicas.

7. El día 1 de Septiembre se publicarán los finalistas, estos aparecerán en la web de la editorial: www.elitegames.es, así como en la web del festival y de la asociación.

8. Una vez conocidos los finalistas, nos pondremos en contacto con [ellos](#) para acordar un lugar y fecha de recogida, Élite Games mandará un mensajero a recoger el prototipo. Este debe estar disponible para su recogida no más tarde del día 9 de Septiembre. (Día nueve incluido)
En el festival se entregarán los prototipos a sus respectivos propietarios o persona autorizada.

9. Los finalistas tendrán una sección exclusiva para exponer su prototipo en el área de creadores del festival.

10. El ganador se dará a conocer durante la celebración del festival, en el lugar y fecha que la dirección del festival estime más conveniente.

11. El premio, entregado por un miembro de la asociación Tierras Lúdicas, constará de 50 € en metálico, un tiradados exclusivo de “Time of Soccer” y la posibilidad de que el prototipo sea publicado por Élite Games S.C.

12. El ganador del premio se compromete durante un año desde la celebración del festival con Élite Games S.C. como única editorial que podrá publicar el juego durante esa fecha.

13. La participación en el Concurso significa la aceptación íntegra de estas bases.