

2d6 magazine

Nº 0 · OTOÑO 2017

REVISTA MENSUAL INTERACTIVA DE JUEGOS DE MESA, WARGAMES Y OCIO

Actualidad
Reseñas
Ocio
Agenda

Reportaje: **Juegos para dos**

Recopilamos varios títulos
pensados para disfrutar en pareja

Tira los dados, que comienza el juego

RECUERDAS ESAS SENSACIONES que te embargan cada vez que te encuentras frente a un nuevo juego de mesa o *wargame*, con el cual llevas tiempo queriendo disfrutar y por fin puedes hacerlo? Pues esos mismos sentimientos son los que ahora nos imbuyen a todo el equipo que ha trabajado en la puesta en marcha de esta revista.

Por un lado, estamos alegres por haber podido sacar adelante este proyecto periodístico; por otro, muy ilusionados, por conocer la respuesta y la acogida que tendrá no sólo por parte de los aficionados, sino entre todos aquéllos que, de vez en cuando, les apetece pasar un rato entretenido con los juegos de mesa. Y por último, también tenemos cierto temor, por no estar a la altura de lo que se podría esperar de una publicación como ésta. Además, sabemos que, en estos tiempos de inmediatez, dispositivos móviles y redes sociales, puede parecer que una revista mensual no vaya a aportar mucho. Sin embargo, hemos intentado hacer un publicación diferente y diferenciadora, pensada para su lectura en una tableta o un *smartphone*. De esta forma, aprovechamos lo mejor de ambos mundos; es decir, de una parte, cogemos lo mejor del periodismo impreso, como es su diseño más atractivo y sus habituales géneros como la entrevista o el reportaje; y por otra, capturamos la esencia de Internet, añadiendo enlaces a más contenidos, algunos de los cuales podrás encontrar en nuestra página web.

Por este motivo, mientras hojeas la revista, te encontrarás con muchos iconos que te llevarán a ampliar la información que estés leyendo, en muchos casos en forma de fotos y vídeos. Incluso, habrá veces que te aparezca un símbolo como el que tienes al final de este texto, que significa que aún te queda algo de contenido por leer, el cual podrás encontrar en nuestra web, como ahora es el caso...



A continuación, tienes un listado con los distintos iconos interactivos que encontrarás en la revista, con sus respectivas funciones.

- ▶  Accede a la página web en cuestión.
- ▶  Reproduce el vídeo en YouTube.
- ▶  Sigue leyendo, aún te queda algo más.
- ▶  Te lleva a la tienda donde puedes comprar el producto junto al que esté.
- ▶  Visualiza contenido adicional, generalmente fotos y vídeos.
- ▶  Escucha una lista de canciones mientras lees los contenidos de la revista.
- ▶  Ubicado junto al número de cada página, te lleva derecho al sumario.

Para una mejor experiencia de visualización en tu móvil o tableta, te recomendamos abrir la revista con Adobe Acrobat, seleccionar el primer icono de la parte inferior izquierda de la aplicación y elegir la opción "Una sola página".



Director: [David Marchal](#)

Diseño y maquetación: María José Martín

Colaboradores: Pedro José Gago, Dámaso Vidal, Jesús David González y Daniel Novoa

Publicidad: [Mediatarsis Publicidad](#). Tel.: 915 441 550

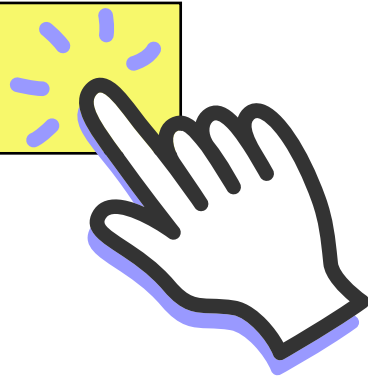
[Laura Muñoz](#) y [Gustavo Segovia](#)

La revista 2d6 Magazine no se responsabiliza de las opiniones de los colaboradores, quienes las expresarán, en todo momento, de manera individual y en ningún caso representando la opinión de la revista, la cual únicamente se reflejará en el editorial. La revista está bajo Licencia Creative Commons. Por lo tanto, los lectores son libres de copiar, distribuir y comunicar públicamente todos sus contenidos, siempre que se haga referencia a la fuente de la información (2d6 Magazine) y al autor, si lo hubiera. Finalmente, la revista se compromete a tratar los datos personales que los lectores hubieran facilitado con estricta confidencialidad, de manera ética, sólo para la finalidad por la cual han sido facilitados, y siempre de acuerdo con la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD); y el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de estos datos.



sumario

Pulsa en la imagen para ir a la página



Mientras lees
la revista,
escucha la
música que
hemos
seleccionado



Reportaje: Juegos para dos

Hay veces en las que es difícil encontrar a más de un amigo para jugar. Por eso, en este reportaje encontrarás algunas cuantas opciones para pasar un rato entretenido únicamente con otra persona.



Reseñas

En estas páginas te contamos en qué consisten los juegos que acaban de salir al mercado Kanagawa y The Legends of Luma. Oh, Capitán!



Actualidad

Noticias destacadas

Más...

Agenda



+ocio

Cine, series, videojuegos, libros...



Devir lanza nuevos juegos para todos los gustos y edades

La editorial [Devir Iberia](#) ha anunciado la comercialización de varios juegos, con los que amplía su catálogo en tiendas: la trilogía **Exit**; **Bienvenido de nuevo a la mazmorra**; y **1, 2, 3**.

El primero es el reciente ganador del premio *Spiel des Jahres* 2017 en la categoría de *Juegos para Expertos*. Básicamente, consiste en resolver una serie de enigmas en el menor tiempo posible, y viene en tres ediciones: **La cabaña abandonada**, **La tumba del Faraón** y **El laboratorio secreto**. Eso sí, ten en cuenta que cada uno de ellos sólo podrá disfrutarse una vez, porque, para ello, tendrás que manipular los componentes que integra.

El segundo es la continuación del conocido **Bienvenido a la Mazmorra**, por lo que podrás jugar el nuevo como continuación de éste, o bien de forma independiente. Por último, el tercero, recomendado a partir de seis años, es la revisión del título del mismo nombre que salió hace cuatro años, y con el que tendrás que jugar al escondite inglés con animales.



Cada juego **Exit** cuesta en torno a los 15 €, **Bienvenido de nuevo a la mazmorra** vale 13,50 € y el precio de **1, 2, 3** está por confirmar.

INTERNACIONAL

Carcassonne, en caja gigante

La compañía [Z-Man Games](#) ha confirmado que el próximo mes de octubre pondrá a la venta una nueva edición del conocido juego de mesa **Carcassonne**, creado por Klaus-Jürgen Wrede. En esta ocasión, contendrá el título básico, más once expansiones, con lo que, de una tacada, podrás iniciarte en esta historia de castillos, campesinos, princesas, condes, dragones y demás personajes medievales. El coste de este completo pack será de 80 €.



AMIGO Spiele prepara sus novedades para final de año

La editorial alemana [AMIGO Spiele](#) ha anunciado varios de sus próximos lanzamientos, los cuales llegarán al mercado durante la segunda mitad de este año. Algunos de los más destacados son: los juegos de cartas de bolsillo **Gier** y **Druids**; el de dados **Schollen rollen**; y el de tablero **Memo Dice**. A éstos se unen también otros títulos como **Paranoia**, **Sam Bukas Bande** o **Ladybohn: Manche mögen's y heiss!**



Lucha por el Trono de Hierro

Se anuncia el juego de miniaturas de Canción de hielo y fuego, en el que tendrás que elegir entre los Stark y los Lannister

Si eres un fiel seguidor de la serie *Juego de tronos*, entonces difícilmente te podrás resistir a la nueva propuesta que llegará a las tiendas en 2018 de la mano de [Edge Entertainment](#): ***Canción de hielo y fuego: el juego de miniaturas***, en el que cada jugador deberá controlar una de las grandes Casas de Poniente. La caja básica inicial comenzará ofreciendo la opción de elegir entre los Starck y los Lannister, e incluye más de un centenar de miniaturas que no necesitan montaje, todas ellas basadas en ilustraciones originales creadas para este juego con la supervisión directa del propio George R.R. Martin.

Su mecánica es similar a la de cualquier otro *wargame*, en la que los jugadores deberán gastar un número de puntos similar para configurar sus ejércitos. A partir de ahí, esta caja incluye cinco formas de juego diferentes, distintas opciones para la construcción y personalización de ejércitos y una buena selección de comandantes y añadidos.

Como complemento, también podrás utilizar puntos para incluir unidades no combatientes, como Tyrion Lannister y Catelyn Stark. Estos personajes funcionan en un segundo plano, ejerciendo su influencia mediante su habilidad política y sus dotes negociadoras en el tablero de juego, lo que confiere un mayor atractivo a la estrategia.

Finalmente, cada Casa y cada comandante elegido tendrán a su disposición sendos mazos de cartas de táctica únicos, que reúnen una serie de habilidades que ayudarán a conseguir la victoria durante la fase de combate.



Secrets, el juego de espías

En el último título lanzado por la editorial [Asmodee](#), *Secrets*, tendrás que convertirte en el director de una agencia de espionaje durante la Guerra Fría, en la que deberás reclutar a tus mejores agentes. Podrás elegir entre la CIA, la KGB y los *hippies*, con el hándicap de que, a veces, las afiliaciones cambian durante la partida. Lo bueno es que siempre deben mantenerse en secreto. Al final, el equipo que tenga más puntos será el ganador, a no ser que un *hippie* haya conseguido tener la puntuación individual más baja, y entonces ganará él. 19,99 €.



Círculo de sangre tendrá tercera edición gracias al crowdfunding

Después de un mes en la plataforma [Kickstarter](#), los responsables de la editorial [Last Bullet Games](#) han cumplido el objetivo para poder lanzar la tercera edición de **Círculo de sangre**, un *wargame* de escaramuzas en la ciudad de Gormalak, en el que se juega con entre tres y cinco miniaturas, cada una de las cuales cuenta con un perfil de personaje de rol.

De esta forma, en un mes, han conseguido superar los 600 patrocinadores, que han puesto más de 41.000 € para que vea la luz la caja de inicio de juego, que contendrá todo lo necesario para comenzar a disfrutar con esta propuesta; es decir, el manual con las reglas, las hojas de héroes, la escenografía, las miniaturas, los marcadores y plantillas de cartón, seis misiones en formato PDF y, por supuesto, los dados.



Ampliación para el wargame Infinity

[Corvus Belli](#) ha presentado el pack de expansión **Beyond Red Veil**, que aumenta las listas de los ejércitos de Yu Jing y Haqqislam incluidas en la caja de batalla *Operation: Red Veil* hasta una lista de ejército completamente jugable de 300 puntos. Su precio es de **44,95 €**.



Últimos lanzamientos de Warhammer 40.000

CODEx: SPACE MARINES

Manual de 128 páginas en tapa dura con trasfondo, historia, reglas e información sobre los personajes especiales para jugar con el ejército de los Space Marines. **32,50 €**.



PRIMARIS CHAPLAIN

Son clérigos guerreros que actúan como líderes en los rituales y el combate para el ejército de los Capítulos de Space Marines. Sólo están por detrás del Captain en rango. **30 €**.



PRIMARIS REDEMPTOR DREADNOUGHT Y PRIMARIS REPULSOR

Podrás incorporar estas auténticas máquinas de guerra a los ejércitos de Space Marines, Blood Angels, Deathwatch, Space Wolves y Dark Angels. El Dreadnought incorpora un cañón gatling o un incinerador de plasma como opciones para la mano derecha, y un puño de Redeptor con lanzallamas pesado o cañón gatling como armas de apoyo para la izquierda. El Repulsor es capaz de llevar a 10 Primaris Space Marines a la batalla, e incorpora armas como un cañón pesado gatling, un bólter pesado y una ametralladora. **55 y 65 €, respectivamente.**



Aristeia!, lo nuevo de Corvus Belli para finales de año

La compañía española Corvus Belli, creadora del *wargame* de miniaturas de metal *Infinity*, ha anunciado el lanzamiento para finales de año de *Aristeia!*, el juego de mesa ambientado en ese mismo universo, pero que no es compatible con él.

En este caso, dos jugadores se deberán poner en la piel del director de un equipo de competición en el mayor espectáculo visual de la Esfera Humana. Ambos se enfrentarán en un escenario y,

para conseguir la victoria, deberán planear y combinar adecuadamente todas las posibilidades que les ofrecerán los personajes de sus respectivos equipos.

Para ello, tendrán que luchar sobre un tablero con casillas y podrán escoger entre ocho personajes, algunos de los cuales puedes ver bajo estas líneas, con habilidades y cualidades propias. Y, por supuesto, tratándose de Corvus Belli, la calidad de las miniaturas estará fuera de toda duda.



Nuevos personajes para los Mitos de Achtung! Cthulhu

Cuatro son los *packs* de miniaturas para los *Mitos de Achtung! Cthulhu* a escala 28 mm que *Edge Entertainment* ha puesto ya a la venta. En concreto, se trata de los caudillos servidores de Nyarlathotep; las gárgolas cornudas Ángeles Descarnados; y los comandos de Badger, cada uno de los cuales está compuesto por tres figuritas y cuesta **16,99 €**.

A éstas se añade el Venerado de los profundos, personaje que lidera las partidas de exploradores y cazadores, que vale **7,99€**.



BREVES

FFG AMPLÍA EL UNIVERSO DE MINIATURAS STAR WARS

El sello *Fantasy Flight Games España* ha anunciado el lanzamiento de nuevas expansiones para dos de sus juegos relacionados con el mundo de *Star Wars*. Concretamente, se trata de los personajes Jawa carroñero, BT-1 y O-0-0, Hera Syndulla y C1-10P, de *Imperial Assault*; y el bombardero Scurrg H-6, la cañonera Auzituck y el TIE Agresor, para *X-Wing: El juego de Miniaturas*.



NACE ECLIPSE EDITORIAL

Con dos títulos en cartera y pendientes de su lanzamiento en los próximos meses, llegará al mercado un nuevo sello de juegos de mesa: *Eclipse Editorial*. Por ahora, están preparando *Rat-land*, que propone a los jugadores dirigir un clan de ratas en unas alcantarillas; y *Skull Tales 2.0*, una versión revisada del juego de piratas del mismo nombre ideado por David Illescas.



HOSTAGE NEGOTIATOR, PARA JUGAR EN SOLITARIO

La editorial *Last Level* ha anunciado el lanzamiento para finales de septiembre del juego de cartas *Hostage Negotiator*. En él tendrás que interpretar el papel de un negociador de la policía que tiene la responsabilidad de comunicarse con un secuestrador para que suelte a los rehenes que ha capturado. La edad recomendada es a partir de 15 años; y su duración, entre 15 y 30 minutos.



Juegos para disfrutar en pareja



Hay veces en las que es difícil encontrar a más de un amigo para jugar. Por eso, aquí tienes algunas cuantas opciones para pasar un rato entretenido únicamente con otra persona.

David Marchal

Tanto si quieres enganchar a tu novi@ a la afición de los juegos de mesa, o simplemente pasar un rato divertido con un amig@, los títulos pensados para dos son una excelente opción para disfrutar de unos cuantos momentos de diversión, ya sea en casa, en la piscina, en un centro lúdico...

Y tienen muchas ventajas. La primera es que son rápidos; es decir, completarlos no suele durar más de una hora. De hecho, lo habitual es que se tarde en acabarlos entre treinta y sesenta minutos. Por lo tanto, resultan idóneos para "ratos muertos" que tengas, en los que no dispongas de mucho tiempo de ocio.

Por otro lado, y al ser de tan corta duración, lo habitual es que sean juegos de pequeño tama-

ño. De hecho, muchos de ellos no cuentan ni siquiera con tablero, y los que lo tienen no suele ser muy voluminoso. En estos casos, su componente principal son las cartas, como podrás comprobar en la lista de títulos que encontrarás en las páginas siguientes. Por tanto, contar con unas dimensiones reducidas tiene la ventaja de que se pueden guardar más fácilmente, porque ocupan menos espacio.



Autor: Florian F. (Flowtography), via Foter.com / CC BY-NC-ND

Asimismo, este tipo de juegos han sido pensados y diseñados para disfrutar en pareja, generalmente compitiendo un jugador contra otro, aunque también hay veces en las que se deben unir para completar alguna misión conjunta. Esto constituye una ventaja con respecto a los títulos que pueden jugar varias personas, en los cuales, si solamente participan dos, se suele perder jugabilidad.

El componente principal de los juegos para dos suele ser las cartas

Por eso, las propuestas que encontrarás a continuación han sido desarrolladas únicamente para dos jugadores. En ellas hay un poco de todo: desde títulos considerados ya clásicos adaptados a este formato, como **Catán**, **7 Wonders** o **Bang**; hasta otros que se desarrollan en algún momento de la historia, como **13 Días** o **Twilight Struggle**; pasando por los del género fantástico, como **Star Realms**. ¡Disfrúta-los en pareja! 🎲



PENSADOS EXCLUSIVAMENTE PARA DOS JUGADORES



7 WONDERS DUEL

El objetivo de cada jugador será construir su propia civilización. Para ello, deberá recopilar cartas que proporcionen recursos, los cuales, a su vez, permiten conseguir otras cartas más potentes que otorgan puntos de victoria y monedas.

> 10 años • 24,99 €



JAIPUR

En este juego de cartas tendrás que vender e intercambiar mercancías, sin exceder el máximo tamaño de la mano permitido. Ganará el jugador que obtenga dos sellos de excelencia, fruto de la calidad de sus ventas.

> 12 años • 22 €



MR. JACK Ed. 10º ANIVERSARIO

Londres, 1888. En el Barrio de Whitechapel ocho famosos investigadores se reúnen para atrapar al astuto Jack el Destripador, pero éste es muy hábil y siempre consigue esconderse bajo la identidad de uno de ellos. ¿Quién será? Ésa será tu misión, mientras tu adversario te pondrá las cosas difíciles.

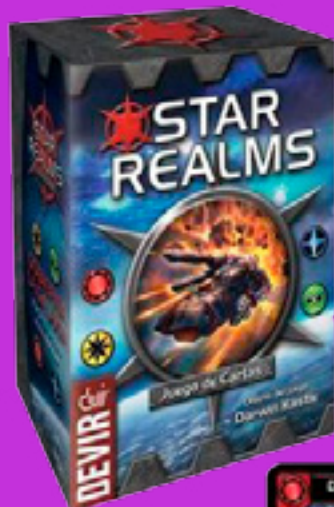
> 9 años • 24,99 €



STAR REALMS

Construye tu armada espacial a base de comerciar y acumular cartas, con las que podrás conseguir nuevas naves y bases para tu mazo. Una vez puestas en juego, todas ellas generarán una gran fuerza de combate con la que podrás atacar a tu contrincante.

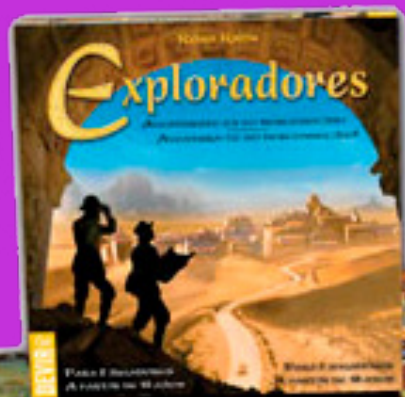
> 12 años • 14,95 €



EXPLORADORES

Ponte en la piel de un explorador y lucha por ser quien realice la expedición más prestigiosa. Tendrás cinco a tu disposición, que van desde el Amazonas y el Himalaya, pasando por el árido desierto, los míticos volcanes o las profundidades del mar. Eso sí, ten cuidado, porque a medida que avanza la partida, todo se puede torcer...

> 10 años • 22 €





LOS PRÍNCIPES DE CATÁN

Basado en el popular juego de mesa para hasta cuatro jugadores *Catán*, esta edición para dos consiste en hacerse con el control de la isla, construyendo carreteras, poblados y ciudades para así conseguir puntos de victoria, gracias a los recursos que se vayan obteniendo de los terrenos de producción.

> 10 años • 22 €



BATALLA POR EL OLIMPO

En el Monte Olimpo se ha desatado una lucha violenta y algunos de los dioses se han mudado a un sitio más tranquilo. Esto deja alguna vacante, que podrás ocupar tú. Así que, con la ayuda de semidioses, titanes y soldados, tendrás que luchar por hacerte con un lugar en el Panteón.

> 8 años • 18 €



PATCHWORKS

Basado en el estilo de costura que consiste en unir trozos de tela con estampados diversos formando una pieza única, en este juego competirás por construir el retal más estético y equilibrado. Para ello, tendrás que ir componiendo un auténtico rompecabezas al más estilo Tetris.

> 8 años • 18 €



BANG! EL DUELO

Elige bando: representantes de la ley o forajidos. Una vez tomada la decisión, has de saber que cada uno de ellos cuenta con dos pistoleros en cada momento: uno en la vanguardia y otro en la retaguardia. Ahora de ti depende que los posiciones con cuidado y hagas un buen uso de sus habilidades con las pistolas.

> 8 años • 19,95 €



13 DÍAS: LA CRISIS DE LOS MISILES EN CUBA 1962

En mitad de uno de los episodios políticos más tensos de la Guerra Fría, tendrás que elegir entre representar al presidente Kennedy o al primer secretario Khrushchev, con el objetivo de acabar con más puntos de prestigio que tu oponente. Para conseguirlo, deberás intentar cumplir tu agenda secreta, dominar los campos de batalla e imponer tus criterios en los ámbitos políticos, militar o de opinión pública.

> 10 años • 29,95 €



TWILIGHT STRUGGLE: LA GUERRA FRIA

El juego se sitúa durante el periodo inmediatamente posterior a la Segunda Guerra Mundial. Ahí, sobre un mapamundi de la época, tendrás que mover tus unidades y ejercer toda la influencia posible en tu intento de ganar aliados y control para tu súper potencia. El juego abarca un amplio número de acontecimientos históricos, desde los conflictos árabe-israelíes, al movimiento estadounidense de paz, la guerra de Vietnam o la crisis de los misiles en Cuba.

> 13 años • 47 €



Conviértete en el mejor discípulo del pintor Hukosai

Corría el año 1830 en la prefectura de Kanagawa, en Japón, cuando Hukosai, el gran maestro de la pintura artística, decidió abrir una escuela para que los jóvenes de la región aprendieran sus mejores técnicas y se convirtieran en unos expertos en la pintura sobre lienzo.

Por si no lo has adivinado todavía, en este juego uno de esos aprendices vas a ser tú, cuyo objetivo será mejorar tu técnica pictórica para crear la obra más armoniosa posible y convertirte en el discípulo preferido de tu maestro. Para ello, dispondrás de un tablero que representará la escuela en la que aprenderás tus nuevas habilidades.



Inicio del juego

La partida comienza cuando el primer aprendiz roba un número de cartas igual al de jugadores; es decir, entre dos y cuatro. A continuación, deberá colocarlas en la primera fila del tablero, boca arriba o boca abajo, según se indique. Las cartas podrán usarse tanto para pintar tu lienzo, como para, dándoles la vuelta, añadir las a tu estudio para mejorar tus habilidades pictóricas, lo cual te vendrá muy bien para próximos turnos de juego.

De esta forma, colocando cartas, irás completando tu lienzo y, en función de ciertos requisitos, (como contener dos edificios o personajes diferentes, o cuatro árboles), obtendrás diplomas que, al final de la partida, se convertirán en puntos de victoria.

- **AUTORES:**
Bruno Cathala y Charles Chevalier
- **ILUSTRADOR:**
Jade Mosch
- **EDITOR:**
Iello Games
- **DISTRIBUIDOR:**
Devir Iberia
- **EDAD:**
> 10 años
- **TIEMPO:**
± 45 minutos
- **JUGADORES:**
De 2 a 4
- **PRECIO:**
25 €

La gracia del juego está en que, en cada turno, deberás tomar la decisión de arriesgar o no para conseguir ampliar el lienzo y obtener más puntos y diplomas o ir a lo seguro.

Fin de la partida

El juego puede acabar de dos maneras: o bien cuando se termina el mazo de cartas de lienzo; o bien cuando un jugador consigue formar una pintura con once cartas. Una vez concluida, se deberán sumar los puntos obtenidos para determinar el ganador contando el número de cartas de lienzo, los puntos de victoria acumulados y la secuencia de estaciones similares. 🏆

► THE LEGENDS OF LUMA. ¡OH CAPITÁN!



Una aventura de tesoros, monstruos y exploradores

The Legends of Luma es una colección de juegos de mesa cuyo objetivo es seguir los pasos de los mismos personajes a través de nuevas aventuras y, partida tras partida, ver sus progresos. La primera temporada está compuesta por seis episodios; es decir, seis juegos independientes cada uno con su propia mecánica.

El primero en aparecer es *¡Oh Capitán!*, el cual te transportará al interior de la guarida de la aterradora criatura marina Nukha. Ella fue la que te salvó, junto a tus compañeros, del naufragio que sufrió tu barco como consecuencia de una tormenta. Ahora bien, cuando despiertas, descubres que la cueva está repleta de tesoros. Y ése será tu objeto: conseguir todos los que puedas para venderlos a un grupo de nómadas que actualmente habitan la isla en la que estás atrapado y así poder escapar.

La partida se inicia eligiendo a unos de los jugadores como capitán, mientras que el resto serán los exploradores, cada uno de los cuales tendrá sus propias habilidades que le ayudarán en el transcurso de la partida.

- **AUTOR:**
Florian Sirieix
- **DISTRIBUIDOR:**
Asmodee
- **EDAD:**
> 8 años
- **TIEMPO:**
Entre 15 y 30 minutos
- **JUGADORES:**
De 3 a 6
- **PRECIO:**
24,99 €

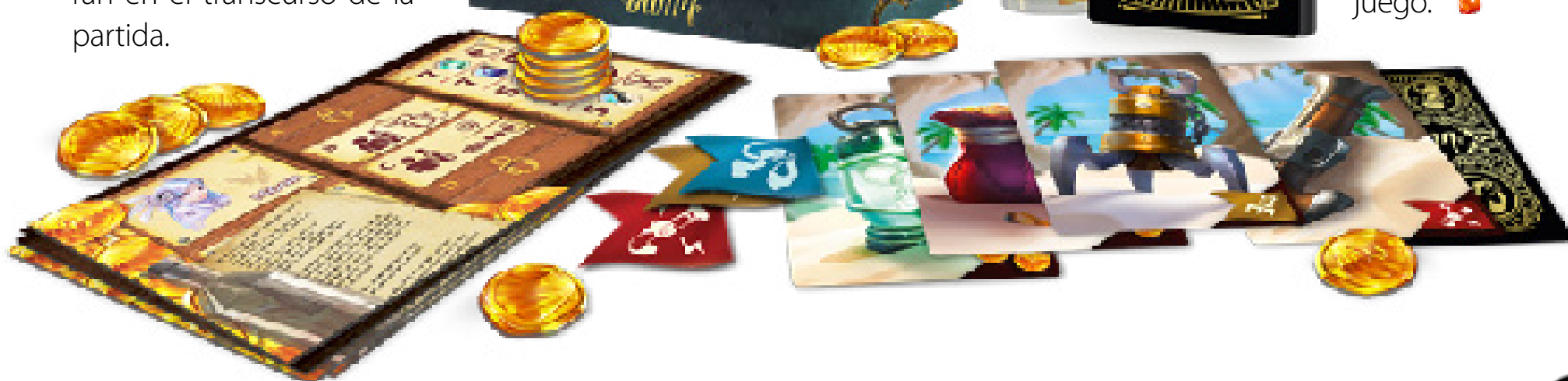
Por tanto, en cada ronda, los aventureros irán encontrando artículos valiosos que, atención, sólo podrán ver ellos mismos.

El papel del capitán

De esta forma, cada vez que encuentre uno, deberá decirle al capitán cuál es, aunque puede mentir. Ahora bien, si el capitán decide comprar el tesoro, habrá que enseñarle la carta. Si es así, al comprar el artículo, el capitán puede usar a partir de ese momento la habilidad especial que indique la carta. Pero si el capitán se niega a comprar el artículo, los poderes pasan al explorador, que podrá usarlos contra el resto de jugadores.

De esta forma, la partida terminará cuando un explorador saque la carta de llegada. En ese momento, los jugadores deberán sumar a los tesoros que haya acumulado las bonificaciones correspondientes. Así pues, quien obtenga la mayor

puntuación, habrá conseguido vender sus objetos al grupo de nómadas y será proclamado ganador del juego. 🏆



► THOR: RAGNAROK.....



Thor se enfrenta al Ragnarök, la batalla del fin del mundo

► **ESTRENO:** 27 de octubre
► **DIRECTOR:** Taika Waititi
► **REPARTO:** Chris Hemsworth, Tom Hiddleston, Cate Blanchett, Idris Elba, Jeff Goldblum, Tessa Thompson, Karl Urban, Mark Ruffalo y Anthony Hopkins

Echaste de menos a Thor y a Hulk en *Capitán América: Civil Wars*? Tranquilo, porque su ausencia tiene una explicación, y la vas a encontrar en la tercera entrega del hijo del rey de Asgard. De momento, te podemos avanzar que la película comenzará donde lo dejó *Los Vengadores: La era de Ultrón*, en la que Thor decide regresar a su tierra natal para averiguar quién está poniendo en peligro el destino de su pueblo. Cuando llega, descubre que

su hermano Loki se ha hecho con el poder, liberando a personajes oscuros como Hela, la diosa asgardiana de la muerte. Y tras un encuentro con ella, ésta consigue desterrar a Thor a un planeta repleto de bárbaros llamado Sakaar, donde conocerá a Valquiria, una guerrera que llevará a Thor ante el líder Gran Maestro para convertirlo en gladiador. Allí, en la arena del coliseo, descubrirá quién es el campeón más feroz de todos: su amigo Hulk, al que deberá enfrentarse en un combate que promete grandes dosis de emoción y diversión. Por otro lado, y durante la ausencia de Thor, Hela ha iniciado el Ragnarök. Por si no lo sabías, esta palabra en la mitología nórdica significa “el destino de los dioses”, y viene a ser algo así como “la batalla del fin del mundo”. En cualquier caso, esto significaría la destrucción del

planeta y el fin de la civilización asgardiana. Por tanto, y una vez resueltas sus diferencias, la pareja de superhéroes deberá llegar a Asgard para acabar con los planes de la diosa de la muerte. Y todo parece indicar que, en este punto, se encontrarán con el Doctor Strange, momento que coincidirá con lo visto en la escena tras los créditos de la película del *Hechicero Supremo*. De vuelta a Asgard, Thor y Hulk no estarán solos en su lucha contra la diosa de la muerte asgardiana. Loki, consciente del error cometido al liberar a Hela, les ayudará; al igual que Valquiria, quien irá despertando el interés de Thor. Por supuesto, el final de la película, aparte de dejarnos con ganas de mucho más, será el preludio del comienzo de *Los Vengadores: La guerra del infinito*, que se estrenará el próximo 4 de mayo.

CINE y SERIES

► STRANGER THINGS.....



La oscuridad se cierne de nuevo sobre Hawkins Indiana

Con un episodio más que la primera temporada, regresa la serie que revolucionó el panorama televisivo el año pasado: *Stranger Things*. Y ésta será, incluso, más oscura que la anterior. Los hechos transcurren un año después del final de la primera, en torno a la celebración de Halloween de 1984. A pesar de que intenta volver a su vida normal, Will Byers

sigue viendo imágenes del Mundo del Revés. En principio, parece ser un trastorno de estrés postraumático, pero pronto se averiguará que la grieta hacia "el otro lado" continúa abierta. Por otra parte, la pandilla de amigos se ampliará con un nuevo componente, Max; mientras se descubrirá que Eleven no está muerta. De hecho, la serie indagará en los orígenes de la chica, por lo que ahora sabremos de dónde viene y cómo llegó al mundo.



► **ESTRENO EN NETFLIX:** 27 de octubre

► **EPISODIOS:** 9

► **DIRECTORES:** Matt y Ross Duffer

► **REPARTO:** Winona Ryder, David Harbour, Finn Wolfhard, Millie Bobby Brown, Gaten Matarazzo, Caleb McLaughlin, Natalia Dyer, Charlie Heaton y Sean Astin

► LA LIGA DE LA JUSTICIA.....



Llegan los justicieros de DC

► **ESTRENO:** 17 de noviembre

► **DIRECTORES:** Zack Snyder y Joss Whedon

► **REPARTO:** Henry Cavill, Ben Affleck, Gal Gadot, Jason Momoa, Amber Heard, Amy Adams, Jesse Eisenberg, Ezra Miller, J.K. Simmons, Jeremy Irons y Willem Dafoe



La película retoma la historia contada en *Batman vs. Superman: El amanecer de la Justicia*, donde, tras la muerte de Superman, Bruce Wayne decide pedir ayuda a su aliada Diana Prince para combatir a nuevos enemigos. Juntos, como Batman y Wonder Woman, reclutarán a un grupo de metahumanos (Aquaman, Cyborg y Flash), con el fin de hacer frente a una nueva amenaza protagonizada por Steppenwolf, un alienígena del planeta Apokolips que decide invadir La Tierra.

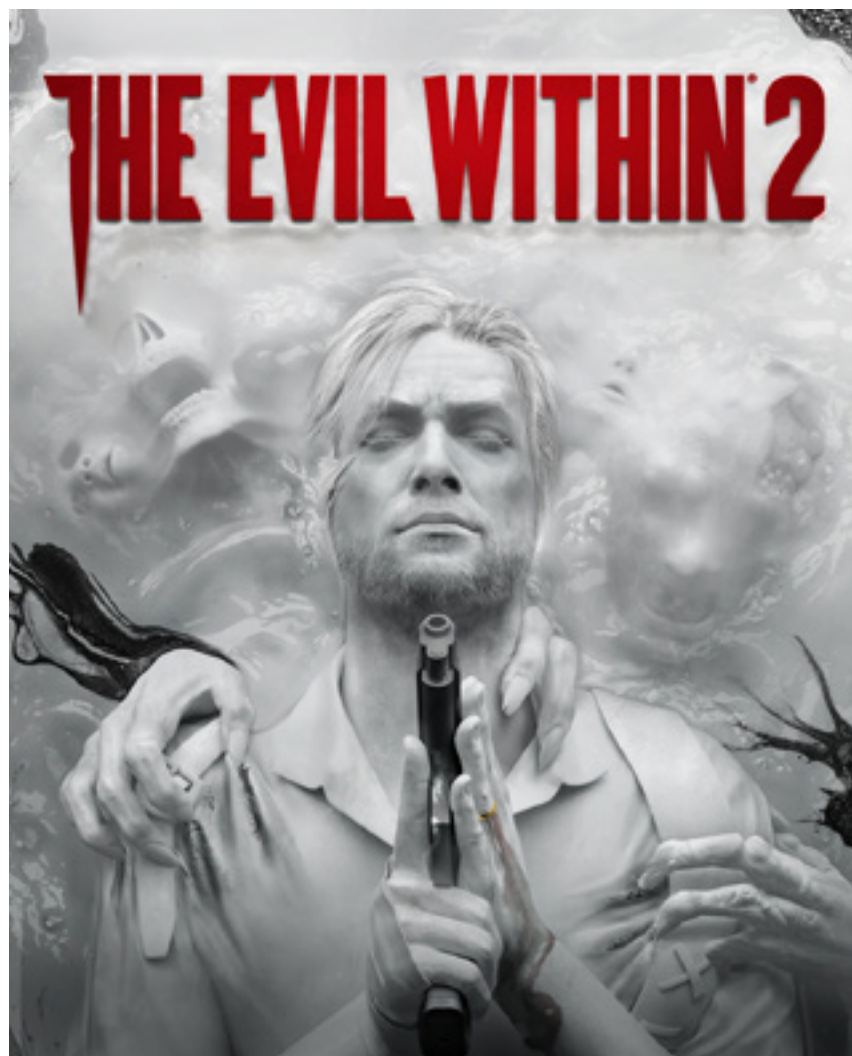
VIDEOJUEGOS

► THE EVIL WITHIN 2



Sobrevive al auténtico terror

El segundo título del *thriller* psicológico *The Evil Within* llega dispuesto a ponerte los pelos de punta. En él tendrás que seguir interpretando a Sebastian Castellanos, un detective en horas bajas que ha perdido todo, incluida a su hija Lily, a quien deberá recuperar en esta entrega. Pero para salvarla, se verá obligado a entrar de nuevo en STEM, un dispositivo que permite compartir una misma conciencia y que está controlado por una oscura organización denominada Mobius. Y en esta ocasión, STEM ha evolucionado hacia un mundo independiente, llamado Union, y su núcleo es la mente de la hija de Sebastian. Allí, el protagonista se enfrentará a un ambiente repleto de pesadillas, donde aparecerán nuevos monstruos y criaturas. Todo ello en una carrera contrarreloj para encontrar a Lily antes de que su mente se quede atrapada en STEM.



**Disponible: 13 de octubre · PS4 y Xbox One (63 €)
PC (53 €) · Bethesda Softworks**

► DESTINY 2



Misión: Salvar a la humanidad

La fuerza invasora comandada por Ghaul, el imponente comandante de la brutal Legión Roja, ha despojado de su poder a los guardianes y obligado a huir a los supervivientes de la última ciudad de La Tierra. Por eso, te verás obligado a recorrer misteriosos e inexplorados planetas del sistema solar para reunir a los héroes que quedan de la humanidad y luchar juntos para recuperar vuestro hogar. Para completar la misión, tendrás un arsenal de armas y nuevas habilidades de combate.



Ya disponible para PS4 y Xbox One (69,99 €) y el 24 de octubre en PC (precio por determinar) · Activision



► CALL OF DUTY: WWII



La saga vuelve a la IIGM

Llega la décimo cuarta entrega de la saga *Call of Duty*, la cual te llevará de nuevo a la II Guerra Mundial tras su incursión en 2008. Ahora aterrizarás en el día "D" en Normandía, y a partir de ahí, deberás combatir por toda Europa en los emblemáticos escenarios del conflicto más monumental de la historia. Para ello, tendrás distintos modos de combate a tu alcance, desde el clásico habitual en esta franquicia, hasta el uno contra uno o el cooperativo, que incluso contará con una versión "Nazi Zombies", en el que aparecerán creaciones monstruosas.

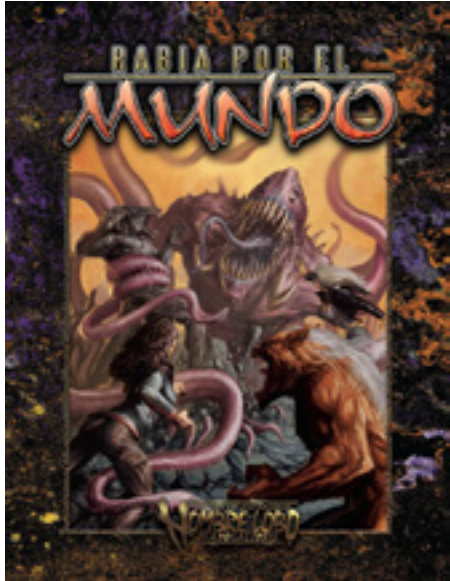
**Disponible: 3 de noviembre ·
PS4 y Xbox One (69,99 €) y PC
(59,99 €) · Activision**

LIBROS y CÓMICS

► RABIA POR EL MUNDO



Este suplemento del juego de rol *Hombre Lobo: Apocalipsis* presenta el Mundo de Tinieblas a través de los ojos de un hombre lobo, lo que proporcionará a los jugadores y narradores nueva información sobre esta raza. Por ello, muestra con detalle los clanes y los tómulos; e incluye historias sobre los viajes de tres *garou*, destacando los peligros y oportunidades de la Tejedora, el Kaos y el Wyrn. Finalmente, también incorpora información sobre nuevos antagonistas, tótem, dones, ritos y fetiches. En definitiva, una guía imprescindible para no perderse en el mundo de los hombres lobo.



Autores: Danielle Lauzon, David A. Hill · **Suplemento tapa dura** · 128 páginas · NoSoloRol · 27,99 € · Ya a la venta

► ESPIDERMAN



Dentro del universo de personajes "cabezón" creado por el historietista [Enrique V. Vegas](#), Espiderman fue el primero en aparecer en solitario. Así, este volumen, por primera vez en color, resume sus andanzas ya publicadas y nos muestra su visita a la ciudad de Gijón, con escenarios como La Laboral, el Elogio del Horizonte, el Paseo de San Lorenzo o, por supuesto, el mítico estadio del Sporting de Gijón: El Molinón.



Autor: Enrique V. Vegas · **Tapa dura** · 48 páginas · Dolmen Editorial · 12 € · Ya a la venta

► CROSSED 3. PSICÓPATA



Siguiente capítulo de esta serie de cómics que cuenta la historia de un grupo de personas que ha sobrevivido a una infección que transforma a los humanos infectados en seres maníaco homicidas. En esta ocasión, descubrirán un hombre herido en el desierto, quien conoce la existencia de un lugar donde podrían estar a salvo.

Autores: David Lapham y Raúl Cáceres · **Tapa dura** · 176 páginas · Panini Comics · 16,5 € · Ya a la venta

► FATALE INTEGRAL 1

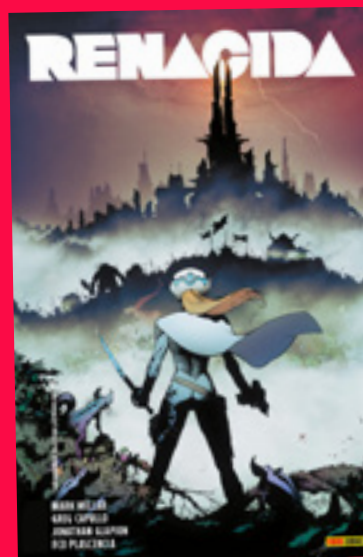


Mezcla de terror y fantasía, Brubaker y Phillips unen el género negro con el universo de H. P. Lovecraft en esta primera entrega llena de secretos, mentiras, lujuria y monstruos. Además, combina hechos acaecidos en la actualidad con otros sucedidos en los años 50 en torno a una misma mujer que oculta un horrible secreto.



Autores: Ed Brubaker y Sean Phillips · **Tapa dura** · 312 páginas · Panini Comics · 26 € · A la venta el 27 de septiembre

► RENACIDA (VOL. 1-6)



¿Qué sucede cuando el creador de *Kick-Ass* y *The Ultimates*, Mark Millar, se une al dibujante del *Batman* de Scott Snyder, Greg Capullo? Pues sencillamente que crean una historia de ciencia-ficción en torno al lugar al que vas cuando mueres, un sitio donde hay que luchar para sobrevivir y donde las personas de tu pasado te estarán esperando.

Autores: Mark Millar y Greg Capullo · **Tapa dura** · 192 páginas · Panini Comics · 18 € · A la venta el 27 de septiembre

SEPTIEMBRE

Freaks Wars '17

¿Has pensado ya a qué torneo te vas a inscribir? Tienes una larga lista entre los que escoger: Warhammer 40.000, Magic, Kings of Wars, Warmachine, Batman Miniature, Star Wars Destiny, Warzone... Y todo ello sin olvidar otras actividades como los talleres de pintura y modelismo o los sorteos de cosplay.



8-10

16-17

OCTUBRE

X Jornadas Ludo Ergo Sum

La asociación Ludo Ergo Sum, en colaboración con la ONG Por un pasito más y el Banco de Alimentos de Madrid, celebra en el pabellón circular del complejo deportivo de Aluche (Madrid) la décima edición de estas jornadas, que vienen cargadas de propuestas, demostraciones y novedades en rol, wargames y juegos de mesa.



XII Festival Internacional de Juegos de Córdoba



El Palacio de la Merced se vuelve a vestir de gala para albergar una nueva edición del evento organizado por la Asociación Cultural Jugamos Tod@s de Córdoba. El festival acogerá campeonatos oficiales de multitud de juegos, con torneos locales, nacionales e internacionales.

11-15

NOVIEMBRE

16-19

Rolea 2017

Si te apasionan los juegos de rol, y además vives en la provincia de Málaga, éste es tu evento. Ubicado en el Centro Eurolatinoamericano de Juventud (CEULAJ) del municipio de Mollina, se trata de unas jornadas alternativas de ocio basadas en los juegos de rol y rol en vivo. Y para que te hagas una idea de lo que te vas a encontrar, el año pasado se celebraron 144 partidas de rol, 28 de rol en vivo y ocho conferencias oficiales, con más de 200 participantes.

DICIEMBRE

1-3



6-10

Juvenalia 2017

El recinto ferial de Ifema (Madrid) vuelve a ser el escenario del Salón del Ocio Infantil y Juvenil, donde, aparte de conocer los últimos juegos de mesa del mercado, también podrás probar videojuegos, experimentar con robots o participar en diversas actividades lúdicas.

GAME ON

Game On

Con una previsión de asistencia de unos 10.000 aficionados, 5.500 m² de exposición y 46 expositores se presenta la I Convención Internacional de juegos de mesa y videojuegos de España. Organizada por Asmodee, con la colaboración de la asociación Ludo Ergo Sum, el evento abarcará juegos de tablero, de cartas coleccionables, de miniaturas y de rol; así como videojuegos y aplicaciones.

¡Únete a nuestra comunidad!

Lo único que tienes que hacer es registrarte y comenzar a disfrutar de las ventajas que te iremos ofreciendo periódicamente.



Sorteos

Participa en los sorteos que hagamos, y en los que podrás ganar juegos de mesa de distinta temática.



Promociones

Benefíciate de las promociones que, en colaboración con otras empresas, vayamos poniendo en marcha cada mes.



Descuentos

Te mantendremos informado de los descuentos en tiendas online para que puedas adquirir a un precio algo más rebajado todo tipo de artículos relacionados con tu afición.



WhatsApp

Te enviamos la revista a tu móvil o tableta cuando salga.

Pulsa en el
icono para
registrarte



¡Anímate y participa en la revista!

Mándanos información de tus partidas, tácticas, torneos y lo que quieras para que lo publiquemos

Somos conscientes de que una revista como **2d6 Magazine** no la podemos hacer nosotros solos. Por eso, te animamos a que colabores. El objetivo es que, entre todos, contribuyamos a extender el conocimiento de esta afición entre un mayor número de personas. Y qué mejor forma que mostrándoles lo que haces.

Por este motivo, si formas parte de una asociación o un grupo de amigos que regularmente disfruta jugando a distintos juegos de mesa y *wargames*, mándanos un correo con el asunto "Asociación" y te haremos una entrevista que saldrá publicada en los próximos números. Si, además, quieres contarnos tus partidas, de la forma más lite-

ria posible, pon en el asunto "Campo de batalla". Y si te consideras un experto en tácticas de juego, has ideado nuevas reglas o simplemente quieres detallar cómo ganar con tus ejércitos a los adversarios, envíanos un correo con el asunto "Tácticas".

Finalmente, también te animamos a que, si piensas organizar algún torneo, festival o evento similar próximamente, nos lo comuniques con el asunto "Eventos" para que lo publiquemos. Sólo nos queda agradecerte enormemente tu participación.

ENVÍANOS UN E-MAIL.....



ÚNETE A NUESTRAS REDES SOCIALES...



SUSCRÍBETE AL 2d6BOLETÍN.....





¿Nos ayudas a difundir la revista?

- ▶ Valora este número en las redes sociales
- ▶ Compártelo con el hastag [#nace2d6mag](#)
- ▶ Mándasela a tus amigos por WhatsApp

¡Muchas gracias!

